

Intelligenza Artificiale PER ENIGMISTICA

ACRONIMO (IAXE), CODICE ID (13887)

“L’intelligenza artificiale a supporto dell’enigmistica per favorire l’inclusione sociale: nessuno resti indietro!”

Il focus del progetto **“Intelligenza Artificiale per Enigmistica”** è volto allo sviluppo di **strumenti di coinvolgimento** destinati a favorire sviluppo, inclusione ed evoluzione culturale a vantaggio di molteplici target di riferimento, con l’obiettivo di offrire uno strumento per rafforzare il corretto uso della lingua italiana a studenti, anziani e persone straniere che vogliono imparare la nostra lingua arricchendo il loro vocabolario attraverso il gioco.

L’obiettivo è la realizzazione di un’innovativa **piattaforma software di intelligenza artificiale** per produrre automaticamente contenuti professionali nell’ambito dell’**enigmistica** e del **gaming**. Alla fine del progetto verrà ideato un prototipo integrato con un sistema vocale in grado di veicolare contenuti **anche a persone con disabilità visiva e anziani**. Questa soluzione permetterà l’accesso ai contenuti web e in particolare a giochi ed enigmistica, favorendo l’inclusione, l’allenamento e lo sviluppo delle capacità cognitive e l’**accessibilità da parte di un pubblico sempre più ampio**, con un’attenzione particolare sulle fasce più deboli della popolazione.

